



Informatikos gebėjimų ugdymas pradinėse klasėse

Programos anotacija. Tobulėjančios skaitmeninės technologijos plečia mokymo(si) galimybes, vis labiau populiarėja nuotolinis mokymasis. Individualus mokymosi tempas, praktinių užduočių atlikimas ir atsiskaitymai naudojant naujausias technologijas bei priemones suteikia patogumo ir padeda praktiškai jas išbandyti. Programa skiriama pradinio ugdymo mokytojams, kurie ugdys mokinių informatikos gebėjimus. Įgyvendinant mokymų turinį, dėmesys telkiamas į mokinio mokymąsi, kai mokoma formuluoti problemas, ieškoti jų sprendimo būdų. Supažindinama su inovatyviais informatikos mokymosi būdais, informatinio mąstymo koncepcija. Mokymų metu dalyviai analizuos konkrečius atvejus, rengs mokymo(si) veiklą, gerosios patirties pavyzdžius, diskutuos, reflektuos savo patyrimą.

Tikslas. Plėtoti pradinio ugdymo mokytojų kompetenciją ugdyti mokinių informatinio mąstymo ir skaitmeninio raštingumo gebėjimus.

Įgyjamos kompetencijos.

- Pedagogo dalyko / ugdymo srities dalykinės.
- Ugdymo(si) aplinkų, turinio ir situacijų įvairovės kūrimo.
- Ugdymo(si) turinio įgyvendinimo ir tobulinimo.

Nagrinėjamos temos.

1. Informatikos turinio pradiniam ugdyme įgyvendinimas: planavimas, organizavimas.
2. Skaitmeninio turinio kūrimas: piešimas, fotografavimas, filmavimas, teksto rašymas, animacijos kūrimas.
3. Pagrindinių programavimo konstrukty (veiksmų nuoseklumas, šakojimas, kartojimas) nagrinėjimas.
4. Mokinio socialinių gebėjimų virtualioje erdvėje ugdymas: nuolatinis mokymasis, el. mokymasis, bendravimo el. paštu, pokalbiais internetu, socialiniais tinklais gebėjimai, bendradarbiavimas, reflektavimas.
5. Saugumo, etikos ir teisės principų ugdymas per visas informatikos gebėjimų ugdymo veiklas ir temas. Ir kt.

Registracijos į studijas nuorodą rasite VU Šiaulių akademijos Mokymosi visą gyvenimą centro puslapyje.